Pac-Man vs. Descartes ?

[Journée d'études] 26 mai 2010, Ens de Lyon

Par Responsable éditoriale



Le laboratoire junior « Jeux vidéo : pratiques, contenus, discours » de l'Ens de Lyon a fait le choix de favoriser des réflexions interdisciplinaires en organisant en mai 2009 une journée d'études sur la construction d'un objet et de méthodologies de recherche. Dans la continuité de ces réflexions, le laboratoire junior souhaite approfondir les relations des jeux vidéo avec les lettres et les sciences humaines et sociales, en particulier avec leurs autres objets et champs de recherche. Dans quelle mesure les jeux vidéo éclairent-ils les problématiques, les concepts et les méthodes « classiques » ? Comment cet objet s'intègre-t-il dans des champs disciplinaires déjà bien constitués ? A-t-on vraiment besoin d'une discipline à part pour impulser la recherche sur les jeux vidéo ?

Pour apporter des éléments de réponse à ces questions théoriques et épistémologiques, le laboratoire junior « Jeux vidéo : pratiques, contenus, discours » organise sa seconde journée d'études le mercredi 26 mai 2010 (à

l'amphithéâtre du site Descartes), sur le thème « Les lettres et les sciences humaines et sociales face aux jeux vidéo ». Jeunes chercheurs et chercheurs confirmés, spécialistes de jeux vidéo ou non, sont invités à réfléchir ensemble sur la manière dont les jeux vidéo interpellent leurs disciplines respectives. L'étude des jeux vidéo montre une tension entre la nécessité d'approches ancrées disciplinairement et l'objectif de cerner les jeux vidéo dans toute leur spécificité.

Tous les détails sont disponibles sur le site du laboratoire.

Résumé

Le laboratoire junior « Jeux vidéo : pratiques, contenus, discours » de l'Ens de Lyon a fait le choix de favoriser des réflexions interdisciplinaires en organisant en mai 2009 une journée d'études sur la construction d'un objet et de méthodologies de recherche. Dans la continuité de ces réflexions, le laboratoire junior souhaite approfondir les relations ...